

Daftar Isi

Judul.....	i
Halaman Pengesahan Tugas Akhir.....	iii
Halaman Publikasi Persetujuan.....	iv
Daftar Isi.....	v
Daftar Tabel.....	iv
Kata Pengantar.....	ix
Abstrak.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
Latar Belakang.....	1
Identifikasi Masalah.....	4
Tujuan Penelitian.....	4
Manfaat Penelitian.....	4
Batasan Masalah.....	5
Kerangka Penelitian.....	6
Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
Pengertian Pemesanan.....	10
Pengertian Makanan.....	12
Pengertian Restoran.....	13
Pengertian Web Responsive.....	13
Macam-macam Diagram UML (Unified Modelling Language).....	14
Use Case Diagram.....	16
Activity Diagram.....	17
Class Diagram.....	19
Sequence Diagram.....	19
Metodologi Pengembangan Sistem dengan Waterfall.....	21
Analisis Sistem.....	23
Analisis PIECES.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
Metodologi Penelitian.....	25

Penelitian Terdahulu	25
Studi Lapangan.....	26
Studi Pembangunan Sistem.....	27
Obyek Penelitian	28
Gambaran Umum Perusahaan	28
Visi Perusahaan	29
Misi Perusahaan	29
Proses Bisnis Yang Berjalan	30
Proses Bisnis Berjalan-Pemesanan dan Penerimaan Pesanan.....	30
Proses Bisnis Berjalan-Penyajian Makanan	31
Proses Bisnis Berjalan-Pembayaran.....	32
Analisis Masalah dengan Metode PIECES	32
Solusi Pemecahan Masalah	36
BAB IV HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	37
Gambaran Umum Aplikasi	37
Proses Bisnis Aplikasi.....	37
Diagram UML.....	39
Activity Diagram.....	40
Use Case Diagram.....	47
Class Diagram	49
Sequence Diagram	51
State Machine Diageam	53
BAB V PENUTUP.....	55
Kesimpulan	55
Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Penelitian	7
Gambar 2.1 Klasifikasi Diagram UML.....	15
Gambar 2.2 Notasi Use Case	16
Gambar 2.3 Contoh Use Case Diagram.....	17
Gambar 2.5 Notasi Activity Diagram	18

Gambar 2.6 Contoh Activity Diagram	18
Gambar 2.7 Contoh Class Diagram	19
Gambar 2.8 Notasi Sequence Diagram	20
Gambar 2.9 Contoh Sequence Diagram.....	21
Gambar 2.10 Metode Extreme Programming	22
Gambar 3.1 Bagian Restoran Oakroom	28
Gambar 3.2 Logo Restoran Oakroom.....	29
Gambar 3.3.1 Proses Bisnis Berjalan Pemesanan.....	30
Gambar 3.3.2 Proses Bisnis Berjalan Penyajian	31
Gambar 3.3.3 Proses Bisnis Berjalan Pembayaran	32
Gambar 4.1 Activity Diagram.....	40
Gambar 4.2 Tampilan Form Login Admin.	41
Gambar 4.3 Tampilan Home Pelanggan	41
Gambar 4.4 Tampilan Menu	42
Gambar 4.5 Tampilan Input Data Pelanggan.....	42
Gambar 4.6 Tampilan Quantity Pesanan.....	43
Gambar 4.7 Tampilan Menu Pesanan untun Bagian Dapur	43
Gambar 4.8 Tampilan Status Pesanan Pelanggan sedang di Pros.....	44
Gambar 4.9 Tampilan Bagian dapur mengubah Status Pesanan telah Selesai ...	44
Gambar 4.10 Pesanan Pelanggan telah selesai di Proses	44
Gambar 4.11 Tampilan Bill untuk Pelanggan.....	45
Gambar 4.12 Tampilan Bill Kasir	45
Gambar 4.13 Tampilan Kasir Mengecek Data Pelanggan.....	46
Gambar 4.14 Tampilan Guest Record yang ada di Kasir.....	46
Gambar 4.15 Tampilan Tabel Penjualan Akunting.....	47
Gambar 4.16 Use Case Diagram.....	48
Gambar 4.17 Class Diagram	50
Gambar 4.18 Sequence Diagram	51

Gambar 4.19 State Machine Diagram Order 53

Gambar 4.20 State Machine Diagram Meja 53

Gambar 4.21 State Machine Diagram Meja Reserved 54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu 25

Tabel 3.1 Analisis Kerja 33

Tabel 3.2 Analisis Informasi 33

Tabel 3.3 Analisis Ekonomi 34

Tabel 3.4 Analisis Control 35

Tabel 3.5 Analisis Efisiensi 35

Tabel 3.6 Analisis Service 36

Tabel 4.1 Tabel Requirement 39